

„Tabliczka mnożenia do 30 na wesoło”

Zasady gry:

Gra przeznaczona jest dla 2 do 6 graczy.

Składa się z 60 kart do wypchnięcia lub do wycięcia. Karty są wielkości 4 cm x 4 cm. Połowa z tych kart zawiera działania na mnożenie, a połowa wyniki tych działań. Karty powinny stanowić 30 par. Karty z działaniami różnią się też drugą stroną. Te z działaniami, są w kratkę zieloną, a te z wynikami, w kratkę niebieską.

Poza tym, gra zawiera małe kartoniki z uśmiechem (2 cm x 3 cm) dla nauczyciela do wycięcia w nagrodę dla zwycięzcy. (liczba kartoników, to ich ilość mieszcząca się na kartce A4)

Przebieg gry: wszystkie karty z zieloną kratką mieszamy i rozkładamy na stole działaniami do dołu w pięciu rzędach po sześć kart.

To samo robimy z kartami zawierającymi wyniki.

Po ustaleniu, kto pierwszy zaczyna grę, pierwszy uczestnik odkrywa dowolną kartę z działaniem i dowolną kartę z wynikiem. Jeśli para jest mnożeniem i jego wynikiem, wtedy gracz zabiera karty dla siebie. W nagrodę losuje jeszcze raz. Sytuacja powtarza się, jeśli gracz i tym razem miał szczęście.

Jeśli jednak para odkryta nie pasuje do siebie, gracz odkłada na swoje miejsce karty i znów odwraca działaniami do dołu. Grę kontynuuje następny gracz.

Gra kończy się, gdy wszystkie kartoniki zostaną odkryte i zabrane przez graczy.

Zwycięża ten gracz, który zbierze największą liczbę par kartoników. Wtedy dostaje kartonik z uśmiechem.

1x1 2x1 3x1

1x2 2x2 3x2

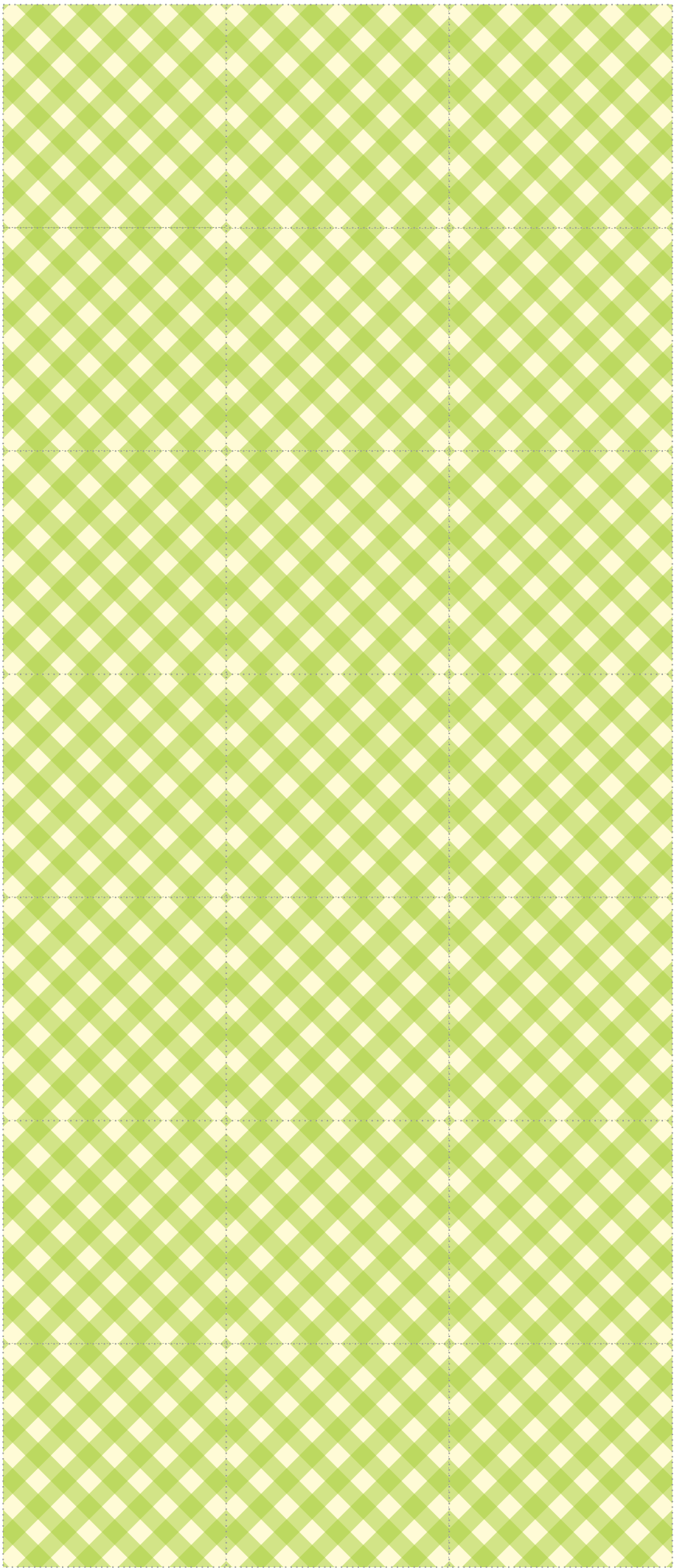
1x3 2x3 3x3

1x4 2x4 3x4

1x5 2x5 3x5

1x6 2x6 3x6

1x7 2x7 3x7



1x8 2x8 3x8

1x9 2x9 3x9

1x10 2x10 3x10

1

2

3

2

4

6

3

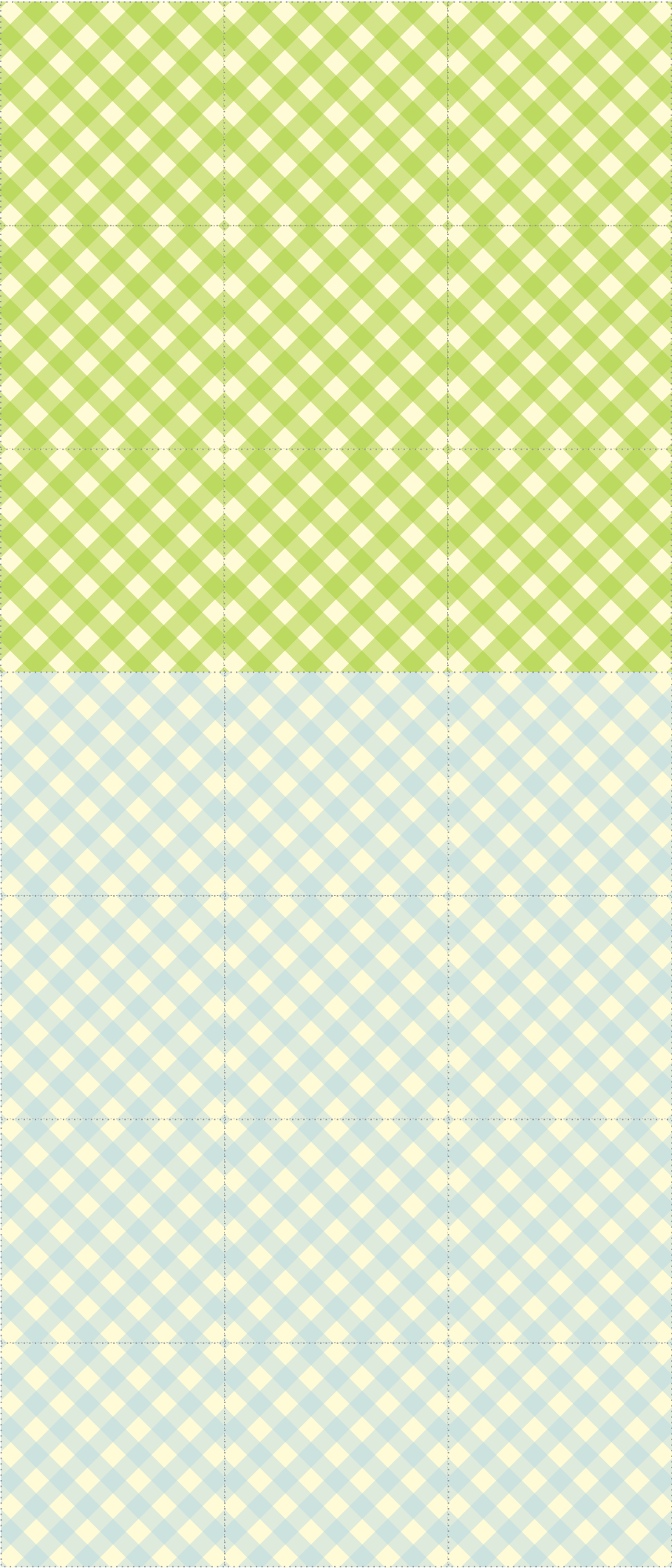
6

9

4

8

12



| | | |
|-----------|-----------|-----------|
| 5 | 10 | 15 |
| 6 | 12 | 18 |
| 7 | 14 | 21 |
| 8 | 16 | 24 |
| 9 | 18 | 27 |
| 10 | 20 | 30 |

